



EESTI PILJARDILIIT I ESTONIAN BILLIARD ASSOCIATION

SPRINGMAR SNUUKRI EESTI MEISTRIVÕISTLUSED 2022 - REGLEMENT

1. Korraldaja

2022. aasta Eesti Meistrivõistluste (edaspidi võistlus) korraldamise eest vastutab MTÜ Eesti Piljardiliit (reg kood: 80011041; www.eestipiljard.ee)

2. Turniiri aeg ja koht

Võistlus toimub 1.-2. oktoobril 2022 Club147 snuukriklubis aadressil Tartu mnt.33 Tallinn.

Laupäev 1. oktoobril – algus kell 10.00*

Pühapäev 2. oktoobril – algus kell 13.00*

* mängude täpsemad algusajad selguvad peale alagruppide loosimist

3. Osavõtutasu ja makseviisid

Piljardiliidu liikmesklubisse kuuluvale mängijale:

Ülekandega tasudes (hiljemalt 28. septembril): 50 eurot.

(Makse saaja: MTÜ Eesti Piljardiliit, IBAN: EE371010220278235228, Selgitus: Snuukri Eesti MV 2022 „Võistleja nimi“)

Kohapeal tasudes: 60 eurot (hiljemalt 30 min. enne mängu algust)

Piljardiliidu liikmesklubisse mittekuuluvale mängijale:

Ülekandega tasudes (hiljemalt 28. septembril): 60 eurot.

(Makse saaja: MTÜ Eesti Piljardiliit, IBAN: EE371010220278235228, Selgitus: Snuukri Eesti MV 2022 „Võistleja nimi“)

Kohapeal tasudes: 70 eurot (hiljemalt 30 min. enne mängu algust).

4. Osalejad

Eesti meistrivõistlustel on õigus osaleda igal Eesti Vabariigi kodanikul.

5. Registreerimine

Eesti Meistrivõistlustel osalemiseks on võistlejal vajalik teha kohustuslik turniirile registreerimine hiljemalt 29.september 2022 kell 23:59.

Registreerimiseks tuleb saata e-mail aadressile registreerimine@eestipiljard.ee kujul:

„võistluse nimi, osaleja nimi, telefoni number ning tekst kujul: „kinnitan, et olen tutvunud 2022 aasta Springmar snuukri Eesti Meistrivõistluste reglemendiga ja nõustun tingimustega“

NB! Turniirile registreerimine on siduv! Turniirile registreerimisega osaleja kinnitab, et on tutvunud reglemendiga ning on kohustatud tasuma korraldajale osavõtutasu vastavalt reglemendile punktis 3

6. Auhinnad

1. koht – omistatakse tiitel „Eesti Meister snuukris 2022“ + Karikas. Lisaks tasuta osalemine alaliidu poolt korraldatavatel snuukri võistlustel;

2. koht – Karikas;

3. kohad (poolfinalistid) – Karikas.



7. Turniiri formaat*

*-lõplik formaat selgub siis kui on teada registreerunud osalejate arv

Mängitakse snuukrit [rahvusvaheliste ametlike snuukri reeglite](#) järgi.

NB! Turniiri maksimaalne võistlejate arv on 32, võistlejad arvatakse osalejate nimekirja vastavalt registreerimise ajale.

** - Asetatud mängijad on 2022 aasta Springmar snuukri meistriliiga üldarvestuse põhjal kes on registreerinud enda osalemise ja 2021 aasta Eesti Meister snuukris (Andres Petrov), kes saab automaatselt 1. Asetuse, juhul kui 2021a. Eesti Meister ei osale turniiril, siis saab esimese asetuse 2021a EMV finalist (Mark Mägi), kui ka 2021 EMV finalist ei osale turniiril, siis jagatakse asetused registreerunud mängijate osas vastavalt Springmar snuukri meistriliiga üldisele paremusjärjestusele.*

Täpne mängude ajakava selgub siis kui turniirile registreerimine on lõppenud ja osalejate arv selgunud

8. Turniiri alagruppide loosimine

Ametlik alagruppide loosimine toimub hiljemalt 30. septembril Club 147 snuukrikubis. Loosimise tulemused ja mängude ajakava avalikustatakse hiljemalt 30. septembril Eesti Piljardiliidu ametlikul Facebooki lehel www.facebook.com/Eestipiljard

9. Kohtunik

Turniiri peakohtunik on Toomas Tartes. E-mail: info@eestipiljard.ee Tel: +372 5277842

10. Võistleja riietus

Kõrgeima kategooria võistlusriietus:

- Pikkade varrukatega triiksärk (ühevärviline, kanga struktuurmuster lubatud, erineva värviga triibud, mummud, ruudud jmt on keelatud)
- Kikilips
- Ülikonna vest (mitte kootud)
- Viigipüksid (ühevärviline, kanga struktuurmuster lubatud, erineva värviga triibud, mummud, ruudud jmt on keelatud, olgu täpsustavalt lisatud, et viigipükstel ei ole neete)
- Ülikonna kingad (õhukese tallaga. Naised võivad kasutada soovi korral kontsaga kingasid. Paksu tallaga (pori)kingad on keelatud)
- Riietus peab olema puhas ja korrektne.
- Peakatted on keelatud.

NB! Võistleja kelle riietus ei vasta reglemendile 10 minutit enne mängu algust saab kirja mängu kaotuse ning võimaluse 1h jooksul riietuda vastavalt reglemendile, juhul kui ta seda teinud ei ole, siis võistleja diskvalifitseeritakse turniirilt.



11. Muud

- Võistlejal on keelatud viibida turniiri kestel alkoholi, narkootiliste ja/või psühhotroopsete ainete mõju all. Kahtluse korral on peakohtunikul õigus teostada vastav kontroll. Juhul kui tuvastatakse rikkumine siis Võistleja diskvalifitseeritakse viivitamatult turniirilt ja edasise karistuse määrab Eesti Piljardiliidu juhatus.
- Võistlejal on keelatud mängu vältel mobiiltelefoni kasutamine.
- Võistlejal on kohustus veenduda mängu vältel, et mobiiltelefon oleks „vaikse“ režiimi peal või välja lülitatud
- Võistlejal on keelatud mängu vältel suhtlemine kolmandate isikutega
- Võistlejal on keelatud mängu vältel ebatsensuursete väljendite kasutamine ja häälekas kommenteerimine.
- Võistlejal on keelatud mängu vältel liikuda vastase sihtimise ajal löögijoonel.
- Mängija peab olema registreerinud peakohtuniku juures oma kohaloleku ja tasunud osavõtutasu hiljemalt 30 min. enne oma esimese mängu algust. Juhul kui mängija registreerib oma kohaloleku hiljemalt 15 minutit enne oma mängu algust on ta automaatselt kaotanud 1 freimi vastasele. Juhul kui võistleja registreerib enda kohaloleku vähem kui 15 minutit enne mängu algust on ta automaatselt kaotanud 1. mängu.
- Võistlejad peavad olema valmis mänguks hiljemalt 10. minutit enne mängu ametlikku algusaega, kummalgi mängijal on õigus saada 5 minutit soenduslöökideks.
- Võistlejal on keelatud mängu vältel teha suitsupause või tegeleda muude kõrvaliste asjadega (v.a. Ettenähtud 10 min pausi ajal peale igat 4 freimi kui mäng kestab vähemalt 4 võiduni)
- Kui mäng kestab vähemalt 4 võiduni on mängijatel õigus teha 10 min paus peale igat 4 freimi. Juhul kui mängijad on nõus jätkama kohtumist ilma pausita, on neil õigus seda teha.
- Kummalgi Võistlejal on õigus võtta time-out (2 min.) 1 korra mängu vältel (v.a. suitsetamiseks)
- Juhul kui mängija rikub reegleid saab ta kohtunikult hoiatuse. 3 hoiatust = turniirilt diskvalifitseerimine. Peale 2. peakohtuniku hoiatust informeeritakse mängijat, et tegemist on viimase hoiatusega.
- Kuni finaali on mängude vastased teineteisele kohtunikuks – kehtib „aumehe printsiip“ ehk siis kui mängija teeb vea ilma et vastane märkaks, tunnistab ta seda.
- Juhul kui tekib mängu situatsioon, kus löögil olev mängija võib sooritada vea, siis on mängijatel õigus kutsuda peakohtunik laua juurde veendumaks kas oli/ei olnud tegemist veaga.
- Juhul kui tekib vaidlus reeglite/mängusituatsioonide üle on mängijatel küsimuse lahendamiseks õigus pöörduda peakohtuniku poole
- Juhul kui mängija ei nõustu kohtunikuga või ei ole kohtuniku tegevusega/korraldusega rahul, siis lähtutakse kohtuniku otsusest ning mängijal on õigus hiljem (24h jooksul peale finaali lõppemist) esitada protest kirjalikus vormis Eesti Piljardiliidu juhatusale aadressile info@eestipiljard.ee

- Võistlustel on võimalik osaleda vaid isikul kellel ei ole viirust ning kes seda ka tõendab. Kohapeal enne turniiri testimise vajalikkuse üle otsustatakse täiendavalt.